

Praca na wodzie:

Podczas pracy pies musi wykazać, że nie boi się wody, że umie dobrze pływać, nie boi się strzału i łatwo odnajduje ranną zwierzynę wodną. Test odbywa się w warunkach naturalnych (jeziora! Zbiorniki wybetonowane nie są odpowiednie). Powierzchnia wody powinna być odpowiedniej szerokości i głębokości, by pies mógł wykazać, iż dobrze pływa. Podczas pracy wykorzystywana jest naturalna dzika kaczka. Każdemu psu organizator musi zapewnić świeżą kaczkę.

1. Gotowość do pracy

Czas pracy: 2 minuty

Pies musi wykazać, iż nie boi się wody, potrafi pływać- na odległość minimum 10 metrów od brzegu. Pływa nieprzerwanie podczas 2 minut w głębokiej wodzie przy respektowaniu poleceń menera dotyczących zmiany kierunku.

4 punkty otrzymuje pies, który chętnie wchodzi do wody na polecenie, szuka daleko, prawidłowo pływa, zmienia kierunki.

3 punkty otrzymuje pies, który wchodzi do wody po zachęcie, ale dalsza jego praca odbywa się bez zarzutu, lub jeśli nie zmienia kierunku pływania bez wskazówek myśliwego.

2 punkty otrzymuje pies, który wchodzi do wody po kilku komendach, pływa dobrze, lecz szuka jedynie chwile

1 punkt otrzymuje pies, który do upływu 2 minut wejdzie do wody, ale szybko rezygnuje z pracy.

2. Aport kaczki z głębokiej wody

Czas pracy: 5 minut

Arbiter wrzuca do wody kaczkę- w odległości 10 metrów od brzegu. Zadaniem psa jest udowodnić, że potrafi pływać i przynieść kaczkę z głębokiej wody. Kaczka powinna zostać oddana w siadzie.

4 punkty otrzymuje pies, który na jedno polecenie wchodzi do wody po kaczkę. Każda dodatkowa komenda obniża liczbę punktów. Chwycenie kaczki za zad lub szyje nie jest błędem.

3 punkty otrzymuje pies, który wyniesie kaczkę na polecenie, ale na brzegu ją puści i ponownie chwyci ją do oddania menerowi, lub jeśli menier wydał więcej niż jedno polecenie do pracy a pies przyniesie i odda ją w prawidłowy sposób lub pies, który wykona pracę na jedno polecenie, lecz podczas oddawania aportu nie chce puścić aportu.

2 punkty otrzymuje pies, który na jedno polecenie wejdzie do wody po kaczkę, jednak przyniesiony aport puszcza zanim usiądzie przed menerem lub pies, który wykonuje pracę na jedno polecenie lecz wypuści kaczkę przed jej oddaniem i podejmie ją ponownie dopiero na kolejne polecenie.

1 punkt otrzymuje pies, który wykona polecenie po kilku zachętach, a całkowity czas pracy przekracza 5 minut.

3. Bobrowanie za ranną kaczką w trzcinie

Czas pracy: 15 minut

Oceniana jest praca w trzcinach przynajmniej 5 metrowych. Pies powinien przeszukiwać trzcinowisko samodzielnie i systematycznie próbując odnaleźć kaczkę ukrytą w sitowiu. Pies powinien kaczkę znaleźć i wypchnąć na myśliwego, by umożliwić strzał. Konkurencja musi odbywać się w dobrze zarośniętym środowisku.

4 punkty otrzymuje pies, który samodzielnie i systematycznie bobruje w trzcinowisku i próbuje odnaleźć ukrytą kaczkę. Nie jest błędem, gdy pies opuszcza na chwile trzcinowisko i sam ponownie w nie wraca- bez ponownych poleceń.

3 punkty otrzymuje pies, który prawidłowo pracuje w trzcinowisku, ale często je opuszcza i wraca na polecenie menera.

2 punkty otrzymuje pies, który przeszukuje szuwary fragmentarycznie, wielokrotnie wraca do przewodnika i podejmuje prace dopiero po zachęcie.

1 punkt otrzymuje pies, który przeszukuje jedynie skraj trzcin, nie wchodzi wystarczająco głęboko, pracuje chaotycznie i niechętnie.

Pies przeszukuje trzcinowisko przez 5 minut. Jeśli do tego czasu pies nie trafi na kaczkę, kończy się jego pracę i przenosi na inny. Jeśli pies wypchnie kaczkę z trzcin, mener musi do niej strzelić.

4. Aport kaczki z szuwarów

Czas pracy: 10 minut

Konkurencja ma na celu ocenienie sposobu szukania i aportowania rannej lub postrzelonej kaczki w trzcinowisku. Sędzia rzuca w trzcinowisko- ok 5 metrów od brzegu strzelona kaczka- ani pies ani mener nie mają prawa widzieć, gdzie kaczka upada. Następnie przewodnik puszcza psa minimum 50 metrów dalej od rzuconej kaczki. Pies powinien przynieść rzuconą wcześniej kaczka z wody- jeśli pies przyniesie inną kaczka, konkurencję należy powtórzyć, a czas konkurencji jest ponownie liczony.

4 punkty otrzymuje pies, który przyniesie kaczka w ciągu 7 minut

3 punkty otrzymuje pies, który przyniesie kaczka w ciągu 8 minut

2 punkty otrzymuje pies, który przyniesie kaczka w ciągu 9 minut

1 punkt otrzymuje pies, który przyniesie kaczka w ciągu 10 minut

0 punktów otrzymuje pies, który przekroczy limit czasu 10 minut

5. Posłuszeństwo

Posłuszeństwo i samodzielność to dwie niezbędne dyscypliny w pracy psa. Pies powinien chętnie i szybko wykonywać polecenia wokalne i inne, które przekazywane są przez przewodnika. Przewodnik może wydać delikatne polecenie psu, dla zachowania spokoju na stanowisku. Jeśli pies nie reaguje na polecenie, uważane jest to za błąd. Pies, który z jakiegokolwiek powodu nie reaguje na polecenia przewodnika, ma odpowiednio obniżane noty za posłuszeństwo.

Pies, który w ciągu 10 minut nie wraca do przewodnika na polecenie- jest dyskwalifikowany z konkursu.

Dodatkowe błędy: wielokrotne wydawanie poleceń i ich nieskuteczność.

6. Spokój na stanowisku

Czas trwania: 10minut

Zachowanie spokoju psa na stanowisku pracy- bez smyczy. Trzymanie psa na smyczy odejmuje jeden punkt. Pies, który nie jest w stanie zachować spokoju nad wodą, jest niespokojny, nerwowy, ucieka z miejsca pracy lub goni żywą zwierzynę, otrzymuje 0 punktów.

Konkurencje przeprowadza się w nast. sposób: przewodnicy psów stoją od siebie w odległości ok. 20 kroków niczym na stanowiskach na grobli. Psy, które nie podchodzą do danej konkurencji nie mogą przebywać w jej pobliżu. Ocena psa trwa podczas 10 minut, w ciągu, których co 2 minuty zostaje oddany strzał.